

# Il rivestimento dei guanti chirurgici in Polimero E-Z Glide

## La facilità di calzata di un guanto



### Rivestimento brevettato con surfactante<sup>1</sup>

Sostanza nebulizzata e assorbita nel polimero di rivestimento che agisce come lubrificante abbassando la tensione superficiale così da favorire la calzata del guanto.

### Idrorepellente<sup>1</sup>

Polimero di rivestimento idrofobico che respinge l'acqua e riduce l'idratazione del guanto aumentandone la longevità.

### Polimero di rivestimento depolverato

Uno strato uniforme che riveste la parte interna del guanto, con l'unione delle sue molecole evita eventuali delaminazioni o desquamazioni.

### Rivestimento flessibile

La sua elasticità direttamente proporzionale al lattice, permette a entrambi gli strati di lavorare all'unisono come un unico film funzionante sul guanto.

Lattice di gomma naturale o lattice sintetico

### Semplice vestibilità +

Il guanto scivola facilmente in qualsiasi condizione, sia sulle mani asciutte, umide o bagnate.

### Doppia vestibilità +

Rende possibile grazie al suo rivestimento interno e al suo polimero strutturalmente sviluppato, l'abbinamento perfetto con la superficie interna del guanto nella tecnica di doppio guanto.

Prodotto	Codice
Signature Latex Essential	MSG5955 - MSG5990
Signature Latex Micro	MSG5855 - MSG5890
Signature Latex Green	MSG5555 - MSG5590
SensiCare® Neoprene	MSG6355 - MSG6390
DermAssure™ Green	MSG6555 - MSG6590
SensiCare® PI Evolution	MSG9555 - MSG9590
SensiCare® PI	MSG9055 - MSG9090
SensiCare® PI Micro	MSG9655 - MSG9690
SensiCare® PI Green	MSG9255 - MSG9290

<sup>1</sup> Queste caratteristiche risultano uniche nel Polimero di rivestimento E-Z Glide

Ci riserviamo il diritto di correggere ogni eventuale errore che potrà presentarsi all'interno del poster. Il prodotto è un dispositivo medico di classe IIa. Prima dell'utilizzo consultare le istruzioni d'uso e le precauzioni descritte nell'etichetta.



Medline International France SAS  
5 rue Charles Lindbergh  
44110 Châteaubriant, France



Make a  
**material**  
difference